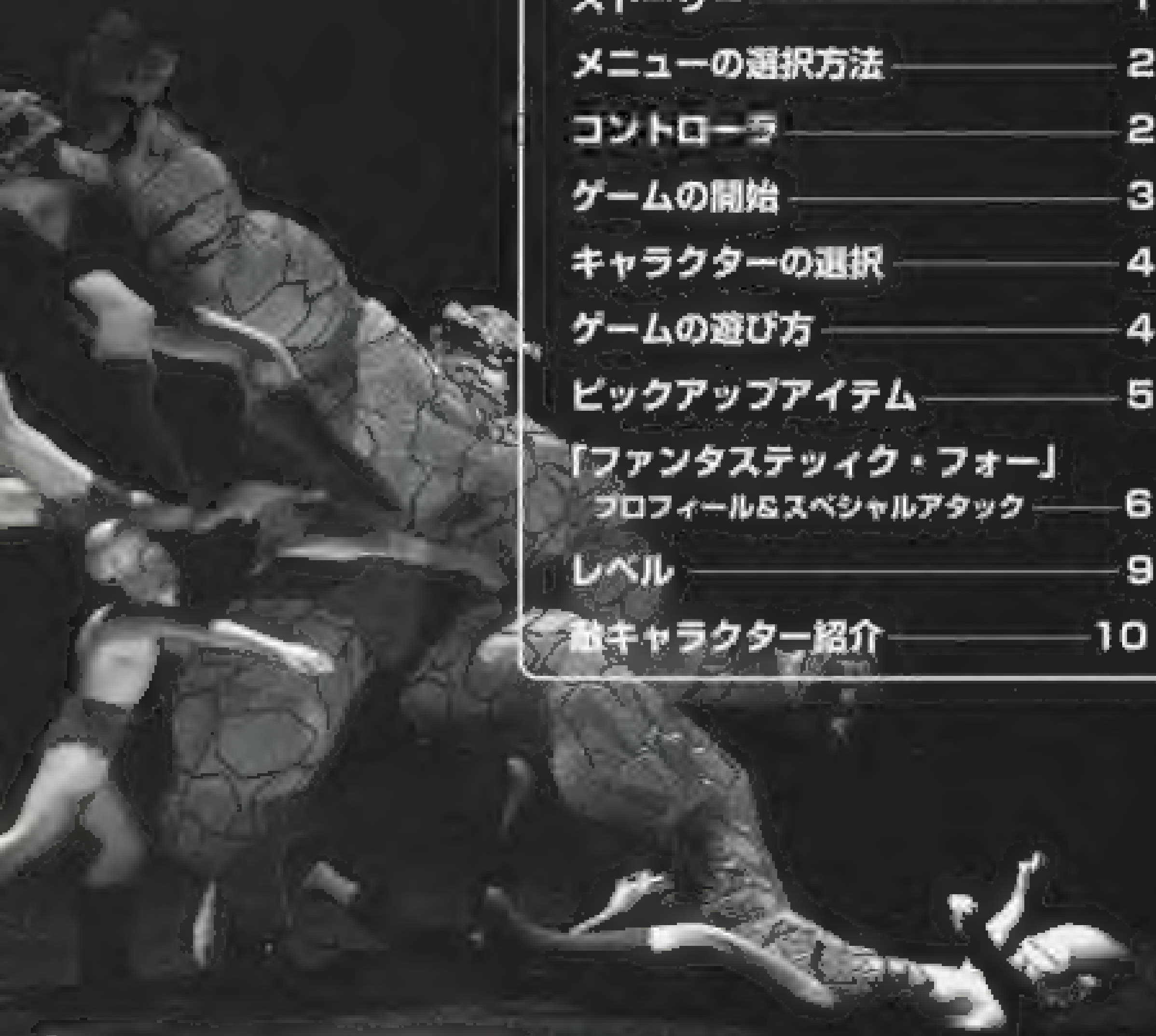

MARVEL COMICS
PlayStation
Fantastic Four
ファンタスティック・フォー
Acclaim

CONTENTS



For Japan Only

プレイヤー 1~2人

1~4人

SLPS 01034

Fantastic Four

ストーリー

破壊の王者、ドクター・ドゥームが、彼の栄光ある犯罪史を塗り変えるべく、さらなる強大な悪の組織を手に入れてしまった。ドゥームの血への憧れは、とどまるところを知らない。ドゥームは、彼の敵対者、ファンタスティック・フォーを壊滅し、タイムマシンを作ろうとしているのだ。全世界、全時空間、全宇宙の覇者となるために。

ファンタスティック・フォーは果たしてドクター・ドゥームに打ち勝つことができるのか？状況は極めて不利だ。なぜならファンタスティック・フォーのメンバーはすでに、彼の企みに協力してしまっているからである。というのも、物質は歴史の中にばらまかれた、ある、類まれな成分を探し出すことによって、知らず知らずのうちにドクター・ドゥームの手助けをしてしまっているのだ。そしてそれが結果として彼の暗黒の野望を成就させることになってしまうのだ。ドクター・ドゥームに力を与え、彼らはただ死んでゆくのか、それとも、悪の陰謀を破ることができるのか！ただ、現状では、ファンタスティック・フォーのメンバーに勝ちめはない…。

唯一の希望はリード・リチャードとメンバーが、一刻も早く成分の謎を解き明かし、ドクター・ドゥームが演出する、このゲームの裏をかくことだ！

メニューの選択方法

特別な表記のない場合、以下の方法でコントローラを操作します：

・方向キー上下で項目を選択します。
・方向キー左右で設定を変えます。
・×ボタンで選択を決定し、次画面へ進みます。
・△ボタンで選択をキャンセルし、前画面へ戻ります。
・セレクトボタンを押したまま、スタートボタンを3秒ほど押し続けると、タイトル画面へ戻ることができます。



※マルチタップ使用時のご注意

マルチタップにコントローラを接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aに専用コントローラを接続してから、残りの専用コントローラをB、C、Dの各端子につないでください。指定のコントローラ以外の接続はお勧めできませんのでご注意願います。



コントローラ

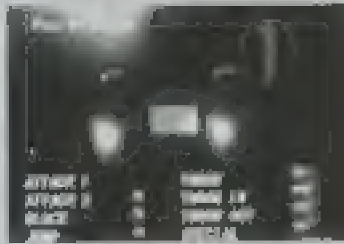
以下のコントローラ操作は、初期設定です。コントローラ操作は、オプション画面で変更することができます。

方向キー	移動（走りを連続2回押すと加速）
○ボタン	アタック1（連打でバリエーション・アタック）
×ボタン	アタック2（連打でバリエーション・アタック）
□ボタン	ブロック
△ボタン	ジャンプ
R1ボタン	投げる
R2ボタン	方向キーと合わせてスペシャルアタック （※スペシャルアタックに関してはP.?を参照してください）
L1ボタン	画面の手前側に避ける
L2ボタン	画面の向こう側に避ける

ゲームの開始

オープニングの後にタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すと、メインメニュー画面が表れます。

メインメニュー画面



◆**CONTROLS（コントローラの設定）**：コントローラの設定を変えて、操作をしやすくすることができます。変更したいアクションを選択し、任意のボタンを押してください。選択したボタンとアクションが連動します。

◆**MUSIC（ミュージック設定）**：ゲームに使用されているミュージックの試聴と、ボリューム設定をすることができます。

◆**SOUND（サウンド設定）**：ゲームに使用されているサウンドの試聴ができます。

OPTIONS（オプション）



注意：ここでのオプションの設定は、ゲーム開始前にのみ行うことができます。

◆**DIFFICULTY（難易度）**：easy（簡単）、normal（普通）、hard（難しい）の3種類のレベルから選択します。

◆**SFX VOLUME（サウンドエフェクトの音量）**：スライダーを操作して、音量を設定してください。

◆**MUSIC VOLUME（ミュージックの音量）**：スライダーを操作して、音量を設定してください。

◆**LIVES（ライフ）**：残ライフ数の設定ができます。

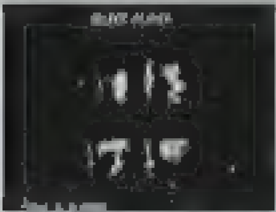
◆**CONTINUES（コンティニュー）**：コンティニュー回数の設定ができます。

◆**DRONES（ドローン）**：オンにすると、1人でプレイしていてもファンタスティック・フォーのメンバー全員で戦いにのぞむことができます。

◆**PLAY MODE（プレイモード）**：「cooperative（協力）モード」とファンタスティック・フォーのメンバー同士でダメージを与えることができる「versus（対戦）モード」から選べます。

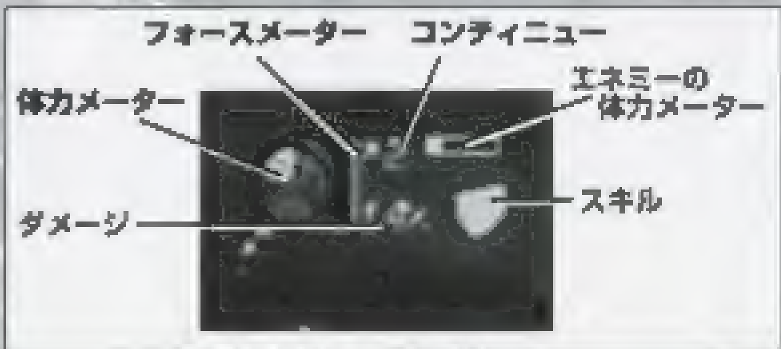
◆**TRAINING（トレーニング）**：技の練習などをするのに向いています。

キャラクターの選択



プレイヤーはファンタスティック・フォーのメンバーからひとりを選択し、コントロールすることになります。セレクションキューブで好きなキャラクターが現われるまで、方向キーの左右を押してください。キャラクターの選択決定は✕ボタンで行います。

ゲームの遊び方



1・体力メーター：
それぞれのヒーローには、体力メーターがあり、ダメージを受けるたびにメーターが減少していきます。ゼロになると、ヒーローはライフを失います。

2・フォースメーター：
フォースエネルギーの残量を示します。敵の攻撃をかわしたり、スーパースペシャルアタックを行うためには、高いメーター値が必要となります。

3・コンティニュー：
プレイヤーはコンティニューでゲームを繰り返すことができます。コンティニュー回数はオプションで設定することができます。

4・エネミーの体力メータ／ダメージパーセンテージ：
現在戦っている敵の体力を示します。ダメージパーセンテージは、複数ヒーローで遊ぶ時に、それぞれのプレイヤーが敵にどれだけダメージを与えたかを示すものです。敵にダメージを与える度にパーセンテージは増えていきますが、自分がダメージを受けると減少します。

5・同じ攻撃を繰り返し、あまり効果的な動きをしていないと、「チーズ」サインが表示されます。



ピックアップアイテム

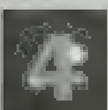
ゲーム中、ミッションを遂行するのに効果的な、ピックアップアイテムを見つけることができます。



ヘルス：
体力を25パーセント回復します。



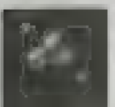
フォースパワー：
フォースメーター値を上昇させます。



フルヘルス：
体力を100パーセント回復します。



エクストラトライ：
残ライフ数が1増えます。



エクストラクレジット：
コンティニュー数が1増えます。

「ファンタスティック・フォー」
―― プロフィール＆スペシャルアタック ――

ファンタスティック・フォーのメンバーは、それぞれが敵を倒すのに効果的な一連のスペシャルアタックを使うことができます。以下は、その一例です。スペシャルアタックはすべて、R２ボタンを押さえたままで方向キーを操作します。また、一番下に書かれているのはスーパースペシャルアタックで、これを出すためには、最低50パーセントのフォースパワーを必要とします。

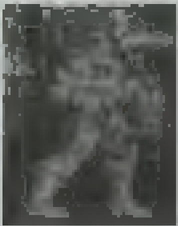
ミスター・ファンタスティック



リード・リチャードは優れた発明家で、悪に立ち向かう勇敢なファンタスティック・フォーのリーダーです。彼のさまざまな発明は、強力な武器ともなります。体をどんな形にも変形させてしまう特技を持ちます。

	（R２ボタンを押したまま）
スタン・グレネード	← ↑
メース・スウィング	→ →
コズミック光線発射	↑ →
10トンスマッシュ	↑ ↑

ザ・シング



思わぬアクシデントから、醜い生物にその姿を変えてしまったベン・グリムですが、仲間と正義のためには、いつも力と協力を惜しみません。

	（R2ボタンを押したまま）
サンダー・クラップ	↑ ↑
フロア・スロー	← ↓
スーパーチャージ	→ →
フロア・リプル	↓ →

インビジブル・ウーマン



リード・リチャードの妻で、自立した強い女性です。透明になり、宇宙空間を敵に悟られずに追跡することができます。

	（R2ボタンを押したまま）
マルチプル・ボール・スロー	↑ →
ホーミング・ボール	↓ →
振動フロア	↓ ↓
[illegible]	← ←

ザ・ヒューマン・トーチ



スー・リチャードの兄、ジョニー・ストームは、宇宙空間の事故で人間以上の生命体に変身してしまいました。正義感に燃える熱血漢です。一度彼の正義の心に火がついたら、敵は無傷ではすまされません。

	(R2ボタンを押したまま)
メガ・ファイア・ボール	↑ →
フレーミング・リング	↓ ↓
フレーム・ダイブ	← ↑
スーパー・ノバ	↑ ↑

シー・ハルク

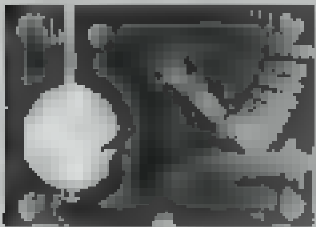


ジェニファー・ウォルターズは、いとこのブルース・バナーから輸血を受けたとき、その放射線を浴びた血の突然変異誘導効果で、シー・ハルクへと変わってしまった。この緑のおてんば娘はすごいタフさを持ちながら、すごく機敏な動きの持ち主でもある。

歓迎される味方でもあり、生かしておけない敵ともいえる。

	(R2ボタンを押したまま)
スーパー・アッパーカット	↑ ↑
スーパー・キック	→ →
グランド・スマッシュ	→ ↓

レベル



レベル１・モールマン

ニューヨークの凋落したストリートから、荒涼とした砂漠、そして地下の洞穴で、ヒーローはストリートバトルを繰り広げ、使命の遂行を必死で阻止しようとする敵と戦わなければなりません。行く手には、さまざまな兵器が待ちかまえています。モールマンが潜む洞窟の中へ着いたら、倒すか、倒されるか、ふたつにひとつです！



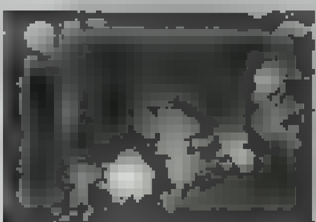
レベル２・サイコマン

ゲームは恐怖渦巻く世界、サイコアトランティカへと進みます。ここでは、あなたの心と体を狂わしてしまう強敵、サイコマンと戦わなければなりません。サイコマンの光線をあびると、精神に狂いが生じ、攻撃をすることもできなくなってしまいます。サイコマンとの心理戦に…、あちらこちらにたむろするサイコ球を片づけてしまいましょう。



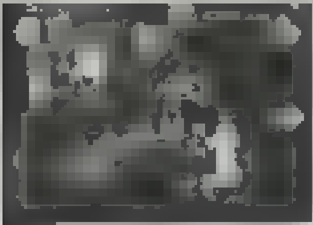
レベル３・スクラルワールド

スクラルは、人類の肉体、その形態を変形してしまうとてもドレッドキーな生命体です。中でも、スーパースクラルは、ファンタスティック・フォーにまで変身できますから要注意です。あなたの部隊を待ちかまえている恐るべき戦闘員との戦いは、大変危険なものとなるでしょう。



レベル４・ナモール

さて、海底に沈むアトランティスは、恐怖に満ちています。突然変異した海の生命体、不吉な魔術師と兵士たち、そしてこの恐るべき海底ワールドの主である、邪悪のアティユーマ。この世界をどう切り抜けるか、展開もまた、海のように深いのです。

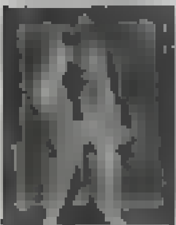


レベル5・ドクター・ドゥーム

ドゥームの口ボットたちが街をおかし、ヒーローたちの命を狙っています。世界をドクター・ドゥームの悪の手と邪悪な野心から救い出す最後のチャンスです。ミッションも最後に近づいてきました。だがこのレベルはそう簡単ではありません。もっとも、ここまでたどりついたあなたは、もはや百戦錬磨、腕が鳴ってしかたがないことでしょう。

敵のキャラクター紹介

ドクター・ドゥーム



ビクター・ボン・ドゥームとして生まれ、出身のラトベリアの大学ではリード・リチャードのルームメイトでしたが、ある事故のため醜い顔になってしまいました。優れたサイエンティストであると同時に、強大な魔力の持ち主でもあります。ドゥームは魔力とテクノロジーを駆使し、世界を我が物にしようとたくらんでいるのです。

メインの武器は原子力とコンピューターで強化されたアーマースーツで、この特別製のスーツは恐ろしいことに日一日とアップグレードされています。また、ヒューマノイドロボットの軍団がいつもドゥームを援護しているので、武器を装備している間しか攻撃することは困難です。

モールマン



モールマンを見かけで判断してはいけません。彼は、チビでデブで視力もほとんどありませんが、体内レーダーで、全てを感知する能力を持っています。天才的なサイエンティストでもあり、サブテラニアの打ち捨てられたテクノロジーをマスターし、今ではそれを使って、この他の生物達を破滅させることもできるのです。

彼はいつも杖のようなものを持ち歩いています。一見、なんでもなさそうですが、実際は、この杖が、エレクトリック・ブラスターや、フレームスロー、ビブロチャージ・ブラスター、そしてレーザー・キャノンなどの恐ろしい武器に変形します。

サイコマン



プラネット・テラン（「マイクロバース」と呼ばれる、互換現実空間に存在）のチーフサイエンティストと言う以外、サイコマンについてはあまり知られていません。彼が姿を現す時は、いつも全身をさまざまなアーマーで包んでいるために、その本当の姿を知る者もいないのです。アーマー姿の彼は、超人間的な強靭さとスピード、スタミナを身につけているようです。彼の武器の中でも、最も恐ろしいのは、ポータブル・エモーション・スティミライザーです。これは、人の心の中の憎悪、疑い、恐怖といった負の感情を殺人的なレベルにまで高めてしまうのです。彼は、これまでに何度もファンタスティック・フォーとは戦いを交えています。

ヒント&ティップス

・とにかく**死なない**こと！単純なようですが、生き残ることが、敵を倒すことより重要です。一気に大打撃を加えようと思わずに、攻撃と逃げを見極めてください。結局は、それが勝利への早道となります。

・**フォースパワーを使う**こと！生き残りの鍵です。パワフルなスーパースペシャルムーブを効果的に使い、敵を一撃しましょう。

・**有効なアイテム**が多数あります。どのエリアにもアイテムは隠されています。すみずみまで良く探してみましょう。ただし、罠や待ち伏せには気を付けてください。

・ザ・シングはパワーはありますが、スピードに欠けます。同様に、他のメンバーについても、それぞれ**長所**と**短所**とがあります。経験を積んで、それぞれのメンバーの特徴をよくつかみ、長所は最大に活かし、短所は最小にとどめる方法を学んでください。

・レベルをクリアしたら、**休憩**しましょう。スタートボタンでポーズをとることができます。気持ちを新たに次のレベルへ進むことをお薦めします。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社アクレイムジャパン
〒150-0001 東京都渋谷区神宮前1-14-29
原宿第1ビルディング

SLPS 01034